

ANNO SCOLASTICO: 2025-2026

PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO
Docente Biagioli Mirko
Classe 4G
Materia Informatica

Programmazione OOP in Java

Ripasso programmazione ad oggetti: classi, attributi, metodi, incapsulamento, ereditarietà polimorfismo. Package. Parole chiave static e final. Strutture dati complesse (ArrayList, Vector). Classi astratte ed interfacce. Eccezioni.

Operare con gli archivi

Archivi. File di testo. Serializzazione/deserializzazione di oggetti. Formato CSV e XML.

Applicazioni user friendly e grafica

AWT e grafica Swing. Gestione degli eventi. Progetto di interfaccia utente con Swing. Layout e interfaccia utente.

Thread

Differenza tra processo e thread. Creazione thread con utilizzo classe java Thread ed interfaccia Runnable.

Cenni grafica bidimensionale

Override paintComponent(...) classe JPanel per disegno primitive grafiche ed immagini.

Programmazione Python.

Caratteristiche base del linguaggio, differenze con Java. Programmi ad oggetti in python. Utilizzo liste di oggetti. Lettura e scrittura file testo e csv. Esempi di thread in python. Utilizzo interfaccia utente tkinter con sola finestra principale.

Cuneo, lì 10/6/2026.

Firma del Docente: Mirko Biagioli