

Corso	MOOC Scenari Futuri con VR,AR e IoT - ID: 244428
Formatori	Luca Basteris
Modulo 3	IoT
Sottomodulo 3.2	Che cosa è l'loE?



**SCUOLA
FUTURA**

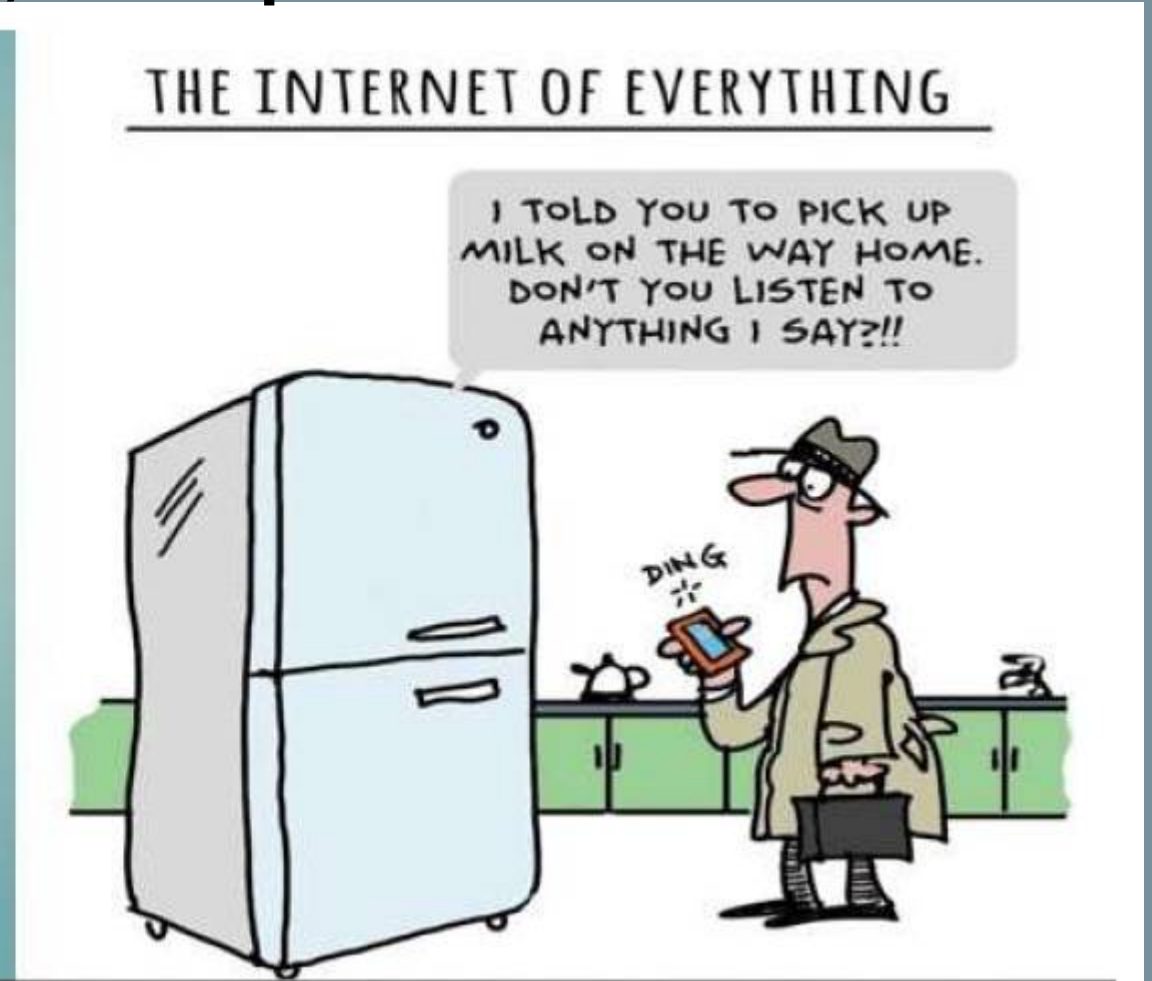


Quale differenza tra IoE e l'IoT?



Quale differenza tra IoE e l'IoT?

Di più che semplici “oggetti”, ma unione di
oggetti, persone, dati e processi



IoE e persone

Appare evidente che il modo con cui gli individui si connettono a Internet è cambiato radicalmente negli ultimi anni.

Dai semplici telefoni cellulari si è passati a smartphone e tablet, ai **device indossabili** (Google Glass, smartwatch, fitband), “always on”, ovvero sempre connessi. Non è che l’inizio: gli oggetti connessi stanno iniziando a entrare nei processi di monitoraggio e cura della salute umana, raccogliendo una enorme quantità di dati, ovviamente di natura molto sensibile.



IoE e processi

Per quanto riguarda le aziende, Internet ha cambiato fortemente la gestione della supply chain, le catene di approvvigionamento, ma anche il modo con cui i consumatori fanno shopping.

Ci stiamo avviando verso una società “smart”, in cui telecamere e sensori di parcheggio saranno in grado di contare il numero delle macchine e delle persone che entrano nei negozi; tali dati, in combinazione con sensori inseriti nei carrelli della spesa e all’analisi dei modelli di traffico nei punti vendita, permetteranno ai sistemi di prevedere l’affluenza, ad esempio per regolare in modo automatico i turni del personale in base alle ore di punta. A beneficio sia delle aziende, che possono ottimizzare la produttività dei dipendenti, sia dei clienti ai quali possono essere evitate code alle casse o per essere serviti.



IoE e dati

Il volume di dati prodotto dai dispositivi elettronici (e dall'interazione con gli esseri umani) cresce esponenzialmente in tutto il mondo. La Big Data Analysis sta assumendo un'importanza sempre maggiore, per dare un significato a questa enormità di informazioni e fare sì di estrarre ricchezza grazie al miglioramento dei processi decisionali.



IoE e oggetti

THE INTERNET OF THINGS

AN EXPLOSION OF CONNECTED POSSIBILITY

Si calcola che siano oltre 50 miliardi nel mondo gli oggetti collegati a Internet. Un numero in rapida ascesa, man mano che altri oggetti saranno collegati.

