

**SCUOLA  
FUTURA**



**GREAT  
INNOVA**

# Cos'è un HACKATHON?



# Cos'è un HACKATHON?

L'hackathon è uno dei format **CBL**

UNA MARATONA

## HACKATHON

ORIGINI

## HACKING + MARATHON

ORIGINI

Una maratona progettuale di (almeno) 24 ore  
per **immaginare, costruire e sperimentare**  
nuove soluzioni in grado  
di rispondere a **sfide e problemi** attuali delle società.



Una maratona **a squadre**.  
Un **traguardo** da raggiungere.  
Un **premio** finale da conquistare.



# Cos'è un HACKATHON?

<https://www.youtube.com/watch?v=QuEGGwTwmKM&feature=youtu.be>



# Cos'è un HACKATHON?

Un luogo dove **costruiamo ponti** tra persone.

Un luogo dove l'intelligenza individuale diventa **collettiva**.

Un luogo dove le idee si trasformano in **progetti**.

Dove mettiamo in gioco **personalità, vocazione, competenze, talento/i, esperienze, passioni, motivazioni**.

SI PUÒ FARE UN  
HACKATHON SU  
**QUALSIASI TEMA E**  
**SI POSSONO**  
**UTILIZZARE**  
**METODOLOGIE**



SCUOLA  
INNOVA



GREAT  
INNOVA



# Perchè partecipare a un HACKATHON?

#### 4) Si costruisce il proprio network

Durante questi eventi è facile entrare in contatto con molti professionisti del settore IT e venire a conoscenza delle opportunità lavorative nelle aziende partner dell'evento.

### 5) Si acquisisce esperienza in differenti settori

Durante un hackaton è possibile osservare da vicino come diverse realtà affrontano i problemi e sviluppino idee innovative. Si possono sperimentare le diverse tecnologie e piattaforme utilizzate e perfino imparare nuovi linguaggi di programmazione.

## 6) Si migliora la propria capacità di problem solving

Imparare a lavorare velocemente e focalizzarsi sui risultati, essere flessibile e adattare il proprio approccio al lavoro: partecipare a un hackathon è utile per sviluppare tutte queste capacità, lavorando in team e su progetti complessi.

## 7) Si può ottenere riconoscimento dall'esterno

Gli hackathon sono l'occasione giusta per dimostrare le proprie abilità e distinguersi all'interno della più ampia comunità digital.



# Fasi di un HACKATHON



shutterstock.com - 641822671/9



# CONOSCERSI

## Conoscersi e connettersi:

- prima di iniziare, **descrivi te stesso/a in terza persona** (come se parlassi di un'altra persona) all'interno del tuo team.
- **la mappatura del capitale umano** di partenza (competenze, passioni, vocazioni, motivazioni dei partecipanti) e' un'azione fondamentale di ciascun laboratorio challenge based.



# Cos'è un HACKATHON?

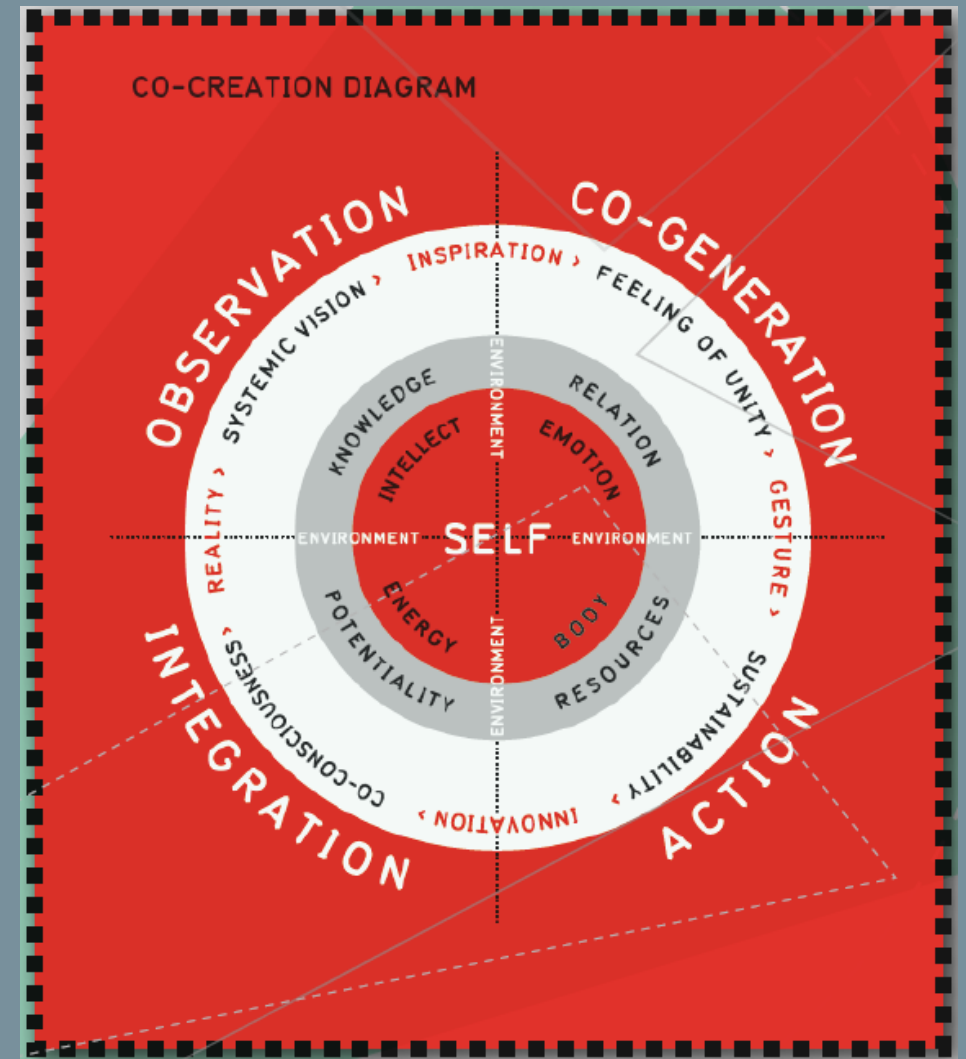
# CONOSCERSI

Questa attività si sofferma sul ruolo delle competenze personali ed interpersonali. aiuta le persone a partecipare in modo efficace e costruttivo al lavoro di squadra, **sviluppando la consapevolezza del proprio “potere personale” nel definire le relazioni sociali.**



# Basi della metodologia HACKATHON

La metodologia è sintetizzata in una *Chart* di processo. Il diagramma è una mappa di riferimento nel processo di co-creazione.



# Basi della metodologia CBL: OSSERVAZIONE

## OSSERVAZIONE

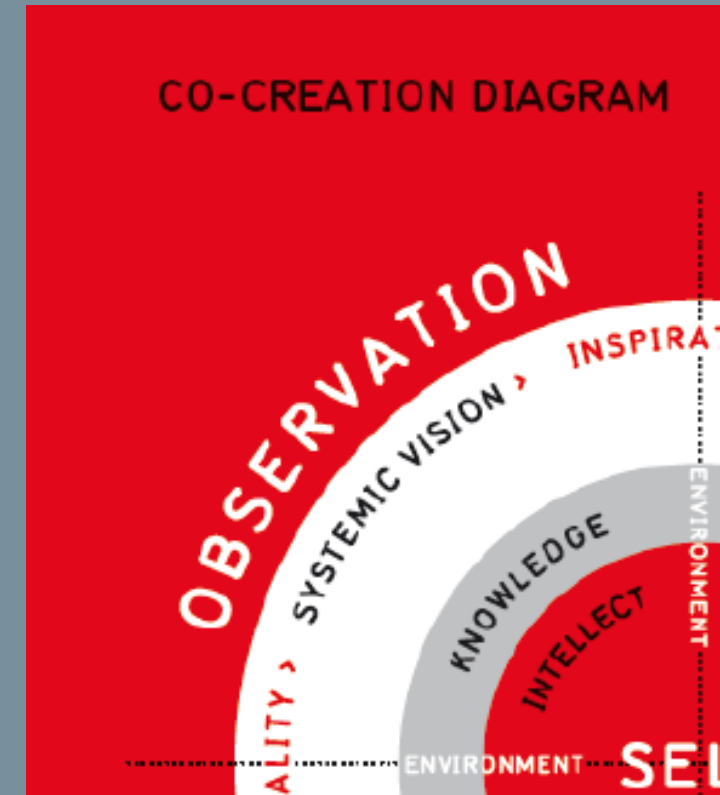
PROBLEMI PERSONALI - ANALISI INDIVIDUALE



PROBLEMA CONDIVISO - SINTESI COLLETTIVA



OPPORTUNITÀ - VISIONE PROGETTUALE - PUNTO DI VISTA INTERNO



# Basi della metodologia CBL: CO-GENERAZIONE

- Con la fase di cogenerazione arriva il momento di “contaminare” i risultati dell'OSSERVAZIONE con il punto di vista esterno rappresentato dai valori e dal patrimonio immateriale della comunità stanziata.
- Si procede ad attività *indoor* o *outdoor* di incontro/confronto con le persone che vivono e/o conoscono bene il luogo/territorio d'indagine. I filtri di osservazione precedente rimangono immutati. E come se ne aggiungessimo altri (esterni). E' quindi necessario creare le condizioni di incontro delle persone nel *planning* dell'attività di mappatura (attività spontanee, attività da programmare) e di somministrazione di un questionario.



# Basi della metodologia CBL: AZIONE

Ai margini delle attività di esplorazione (osservazione+cogenerazione), ogni Team può avviare la **fase di produzione/ descrizione di uno scenario progettuale**.

La prima cosa prima di decidere cosa fare è rispondere a una semplice domanda:

**quali obiettivi ci prefissiamo per risolvere il nostro problema e vincere la sfida?**



# Basi della metodologia CBL: INTEGRAZIONE

I Team sono chiamati ad integrare in un'unica presentazione finale, in formato digitale, tutte le conclusioni delle tre fasi precedenti:

- 3 minuti per Team + 2 minuti Question time
- uno/due speaker per ciascuna squadra
- un nome, un progetto

Il gruppo di lavoro deve **evidenziare il valore aggiunto della proposta realizzata.**

