



AI: giochIAMo

gare on-line sulle tematiche dell'Intelligenza Artificiale

**Gara nazionale per studenti delle scuole di ogni ordine e grado
statali e paritarie**

Il **Liceo Classico e Scientifico "S. Pellico - G. Peano"** di Cuneo, selezionato dal MIUR per le reti nazionali sulle Metodologie Didattiche Innovative con il progetto **#FUTURA IA AND DIGITAL CITIZENSHIP** avente l'obiettivo di calare le tematiche dell'intelligenza artificiale e della cittadinanza digitale all'interno dei curricoli, in collaborazione con l'**Ufficio I - area 4 Scuola digitale dell'Ufficio scolastico regionale per il Piemonte** propone l'attività didattica: **"AI: giochIAMo"** che consiste in gare online a squadre, rivolte a gruppi di 4 studenti per sensibilizzarli all'impatto che l'intelligenza Artificiale ha e potrà avere nella nostra vita. La sfida sarà a carattere ludico, per destare curiosità e interesse negli studenti, sviluppando le loro capacità di lavorare in gruppo e le abilità di problem solving.

Le fasi e le date delle gare saranno:

1. la **sessione di prova**, non obbligatoria ma consigliata, si svolgerà **giovedì 7 aprile 2022** (il materiale proposto resterà a disposizione delle squadre nelle settimane successive);
2. la **gara di qualificazione**, aperta a tutte le squadre iscritte, costituita da **due prove** distinte, si svolgeranno **martedì 12 aprile 2022** e **mercoledì 20 aprile 2022** (le squadre sommeranno i punteggi ottenuti nelle due prove);
3. la **gara finale** si svolgerà **martedì 10 maggio 2022** (avrà più punti in palio che le squadre sommeranno a quelli ottenuti nelle qualificazioni);
4. un incontro conclusivo e di **premiazione** si svolgerà indicativamente tra il **20 e il 22 maggio 2022**.

Per partecipare alla gara, ogni scuola che intende aderire dovrà:

1. individuare un docente Referente di squadra/e (squadre diverse possono avere lo stesso referente oppure referenti diversi);
2. iscrivere le squadre, ciascuna composta da 4 studenti iscritti all'istituto: qualora un Istituto iscrivesse alla competizione più di una squadra, al fine di mantenere lo spirito competitivo del progetto, le singole squadre non dovranno assolutamente interagire tra di loro, bensì gareggiare individualmente;
3. consentire la partecipazione dei ragazzi alle gare online ed alla finale nei giorni e negli orari previsti.



Il docente referente deve registrarsi compilando il GoogleForm reperibile al seguente link: <https://forms.gle/XiXFVRGn8UU8uaYC6> **entro le ore 23 di lunedì 4 aprile 2022**; il docente referente, una volta abilitato sulla piattaforma di gara, dovrà poi iscriversi autonomamente la/e squadra/e **entro le ore 23 di mercoledì 6 aprile 2022**.

L'iscrizione alla gara è **gratuita**, in quanto finanziata nell'ambito dell'Azione #15 del PNSD inerente le Metodologie Didattiche Innovative.

Il portale di accesso alle fasi di gara, con il regolamento dettagliato, è disponibile all'indirizzo:

<https://mooc.liceocuneo.it/ia.html>

Come specificato nel Regolamento, sono previsti premi per gli studenti e le scuole prime classificate, anche se l'obiettivo delle gare non vuole essere di natura meramente competitiva.

La gara farà riferimento a contenuti e software disponibili all'interno della piattaforma del progetto #FUTURA IA AND DIGITAL CITIZENSHIP, raggiungibili al link:

<https://mooc.liceocuneo.it/corsi/course/view.php?id=11>

La consultazione del materiale non è vincolante per lo svolgimento con esito positivo della gara stessa, ma consigliato. Per poter visualizzare i materiali, è sufficiente che il docente si registri in piattaforma (con iscrizione spontanea e ruolo studente) e poi si iscriva al corso con password: **IACUNEO21** (tutorial presente alla pagina moodle).

Le scuole interessate a sviluppare percorsi didattici di approfondimento degli argomenti di gara potranno chiedere supporto all'Ufficio Scolastico Regionale e all'Équipe Formativa Territoriale del Piemonte, compilando il seguente form:

<https://eft.istruzioneepiemonte.it/helpdesk/richiesta-supporto>

I percorsi svolti dalle scuole per la preparazione della gara saranno pubblicati sulla piattaforma Moodle del progetto e sul sito dell'USR Piemonte.

Per maggiori informazioni sulla gara è possibile rivolgersi alla email teamdigitale@liceocuneo.it

Cuneo, 7 marzo 2022

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
dott. Alessandro Parola
Alessandro Parola

per il DIRETTORE GENERALE
il DIRIGENTE VICARIO
dott. Giuseppe Bordonaro