



Programmazione Python: dai rudimenti agli oggetti

Corso per studentesse e studenti della Scuola Superiore

Il corso prevede 5 lezioni con i seguenti argomenti:

- Progettazione di algoritmi
- Introduzione a Python
- Variabili e tipi
- Selezione ed iterazione
- Liste
- Metodi
- Programmazione a oggetti
- Progettazione di un'applicazione ludica (un gestore del gioco in scatola Lupus in tabula)

Ogni lezione prevede dei momenti di sperimentazione pratica.

Il corso, rivolto alle studentesse e gli studenti della scuola superiore, verrà svolto in due edizioni:

- Prima ed. - 14, 15, 16, 17 e 18 giugno 2021 h 9:15 - 12:30
- Seconda ed. - 1, 2, 3, 6 e 7 settembre 2021, h 9:15 - 12:30

Sede delle lezioni

- Prima ed. - giugno 2021: corso online
- Seconda ed. - settembre 2021: Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Torino, via Pessinetto 12, Torino, Laboratorio Von Neumann, Piano rialzato*.

La partecipazione delle lezioni è gratuita, ma si richiede l'iscrizione inviando un'email al seguente indirizzo: orientamento@di.unito.it.

Le iscrizioni di ciascuna edizione del corso si chiudono 7 giorni prima dell'inizio del corso.

*salvo specifiche disposizioni future riguardanti l'emergenza Covid. La/o studentessa/e verrà avvisata/o nel caso il corso si dovesse svolgere telematicamente.