MONTAGNA
ONU2030&PNSD

MONTAGNA
ONU2030&PNSD

Il **Liceo Classico e Scientifico "S. Pellico - G. Peano" di Cuneo** è stato selezionato dal MIUR per le reti nazionali sulle Metodologie Didattiche Innovative con il progetto **Azione#15 "MONTAGNA ONU2030 & PNSD".** Il progetto fa capo all'obiettivo #15 dell'Agenda ONU 2030, ovvero proteggere, ripristinare e favorire un uso sostenibile dell'ecosistema montuoso, e propone la realizzazione di laboratori STEM nei quali la tecnologia aiuta a riscoprire la montagna.
La **partecipazione è aperta a tutte le classi della Scuola Secondaria di Primo Grado della Regione Piemonte** e permette di scegliere a quali fasi prendere parte.
Il progetto si articolerà in quattro fasi:

FASE 1: iscrizione al progetto e disponibilità immediata dei materiali per la fruizione da parte di studenti e docenti delle **MOOC relative ai laboratori didattici STEAM**
FASE 2: partecipazione all'evento di **mercoledì 21 settembre 2022** in Piazza Virginio a Cuneo, con la proposta dei **laboratori didattici STEAM**
FASE 3: **documentazione in modalità digitale dell'attività svolta** da parte delle singole classi
FASE 4: partecipazione ad un'uscita di tre giorni per realizzare sul campo i laboratori STEAM e con le guide del Parco Alpi Marittime vivere una esperienza di "montagna", per le prime 10 classi premiate in seguito alla valutazione dei lavori presentati da una giuria del territorio; le 10 classi premiate vinceranno un'uscita di 3 giorni, con soggiorno presso la casa alpina di Sant'Anna di Valdieri (https://www.lacasaalpina.com/) con due pernottamenti (ci saranno due turni: 10-12 e 12-14 ottobre 2022).

FASE 1 - ISCRIZIONE

Ciascuna scuola può iscrivere le classi a partecipare al progetto compilando il GoogleForm disponibile al seguente link: https://forms.gle/Gs3fTnbGMUSgjxvD8

L'organizzazione si riserva di mettere un limite al numero di classi iscritte per istituzione scolastica in relazione al numero complessivo di partecipanti.
Al momento dell'iscrizione si richiederanno le mail dei docenti referenti per permettere l'accesso alla piattaforma Moodle sulla quale è reso disponibile il materiale per i laboratori STEAM. Se i docenti lo riterranno didatticamente utile, si potranno generare anche accessi per i singoli studenti della classe per la fruizione libera dei materiali.

Il materiale sarà disponibile alla seguente pagina:
https://mooc.liceocuneo.it/corsi/course/view.php?id=12

I titoli degli **8 laboratori didattici STEAM** proposti e presenti in piattaforma sono:

a- analisi chimica delle acque con metodo chimico e con protocollo I.B.E.
b- la fisica in montagna
c- osservare le stelle "dall'ecosistema universo all'ecosistema montagna"
d- la tecnologia: i droni e loro applicazioni, dalla ricerca delle persone disperse in montagna all'analisi del territorio
e- la matematica della biodiversità: frattali e dintorni, analisi di alcuni frattali e relative costruzioni geometriche
f- il coding: dalle api naturali alle api digitali - percorsi di coding in alta quota
g- l'ottica: osservare la biodiversità attraverso le lenti naturali delle bolle di sapone
h- pari opportunità: Ragazze con i numeri

Per ciascuno di questi laboratori sono proposti materiali di autoformazione, materiali di approfondimento, brevi video, attività, ecc… pensati e realizzati perché possano essere fruibili anche direttamente dagli studenti della scuola secondaria di primo grado. Gli stessi laboratori saranno proposti fisicamente nell'evento del 21 settembre 2022.

FASE 2 - EVENTO in Piazza Virginio mercoledì 21 settembre 2022

In collaborazione con GREAT INNOVA, con il PARCO FLUVIALE, con il PLANETARIO di Cuneo, con il RONDO' DEI TALENTI e con il patrocinio del Comune di Cuneo, alle scuole iscritte all'evento si offre l'opportunità di vivere una giornata all'insegna dei laboratori didattici STEAM e MONTAGNA in Piazza Virginio a Cuneo e nelle varie sedi degli enti che collaborano con il Liceo.
I laboratori saranno organizzati per l'intera giornata (ore 8-16.30) in Piazza Virginio a Cuneo (come lo scorso anno: documentazione reperibile sul sito https://liceocuneo.it/pnsd/montagna-onu2030pnsd-2/montagna-onu2030pnsd-24-settembre/) e nella mattinata (8-12.30) presso la Casa del Fiume (http://www.parcofluvialegessostura.it/conoscere/progetti/la-casa-del-fiume-centro-di-educazione-ambientale-transfrontaliero.html), il Rondò dei Talenti (https://rondodeitalenti.it/) e il Planetario (https://liceocuneo.it/planetario/)

I costi di spostamento verso Cuneo (bus/treno) saranno coperti dall'organizzazione.

Per l'intera giornata saranno presenti in piazza Virginio le Forze Armate, le Forze dell'Ordine, i Vigili del Fuoco e la CRI per far visionare ai ragazzi i loro mezzi da montagna.

Seguiranno locandina e programma dettagliato.

FASE 3 - Documentazione in modalità digitale dell'attività svolta

Fino al **30 settembre 2022** le singole classi avranno la possibilità di documentare l'esperienza vissuta in un formato digitale a loro scelta (video, fotografie, testo, ecc…).
Possono presentare i lavori le classi che abbiano sperimentato almeno un laboratorio didattico STEAM in qualsiasi modalità: in classe utilizzando le MOOC, in Piazza Virginio lo scorso anno oppure in Piazza Virginio quest'anno.
Il materiale deve essere caricato entro il 30 settembre 2022 al seguente link: https://forms.gle/K6G1zyXHYFLLYBs9A
I lavori presentati saranno valutati mediante i seguenti descrittori:
1. valore e qualità del contenuto digitale/tecnologico presentato, in termini di comunicabilità e utilizzo di tecnologie digitali (max punti 2);
2. impatto prodotto sulle competenze degli studenti in relazione ai contenuti specifici STEAM dei laboratori vissuti (max punti 4);
3. impatto prodotto sulle competenze degli studenti in relazione ai contenuti specifici della MONTAGNA e del proprio territorio dei laboratori vissuti (max punti 4);
4. qualità e completezza della presentazione (max punti 2).

La Giuria sarà nominata dal Dirigente Scolastico del Liceo e sarà composta da:

- n°1 rappresentante del Ministero e/o dell'USR/Ambito territoriale (con il ruolo di coordinatore);
- n°1 rappresentante di GREAT INNOVA;
- n°1 rappresentante del Parco Fluviale di Cuneo;
- n°1 rappresentante del Parco Alpi Marittime;
- n°1 rappresentante del PLANETARIO di CUNEO;
- n°1 rappresentante del RONDO' dei TALENTI;
- n°2 rappresentanti degli esperti dei laboratori didattici STEAM.

Saranno premiate le prime 10 classi classificate

FASE 4 - Soggiorno-premio presso Casa Alpina in montagna

Le prime 10 classi vinceranno un'uscita di 3 giorni nella casa alpina in montagna di Sant'Anna di Valdieri (https://www.lacasaalpina.com/).
Le classi parteciperanno in due turni:

- n°5 classi dal 10 al 12 ottobre 2022
- n°5 classi dal 12 al 14 ottobre 2022

Per ciascuna classe partecipante saranno richiesti almeno due accompagnatori della scuola di provenienza. I costi di spostamento verso Sant'Anna di Valdieri (bus) e di soggiorno saranno interamente coperti dall'organizzazione. Durante il soggiorno saranno organizzati sul campo i laboratori STEAM e con le guide del parco Alpi Marittime si avrà l'opportunità di vivere una esperienza di "montagna". Seguiranno locandina e programma dettagliato.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
dott. Alessandro Parola
Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa